**< 사운드 작업 >**

**효과음**

|  |  |
| --- | --- |
| **조건** | **사운드 파일** |
| 버튼 누를 때 | Butten\_click\_down |
| 버튼 땔 때 | Butten\_click\_up |
| 이벤트 턴 시작 시, 이벤트 알림음 | Event\_notification |

**배경음**

* **메인 게임**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **조건** | | **사운드 파일** |
| **실행** | 메인 게임이 진행될 때 | Main\_game |
| **종료** | 메인 게임에서 벗어 날 때 |
|  | | |

* **성장 연출**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **조건** | | **사운드 파일** |
| **실행** | 성장연출화면 출력 시 | Grow |
| **종료** | 성장연출화면에서 벗어 날 때 |
|  | | |

.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **조건** | | **사운드 파일** |
| **시작** | 엔딩 연출 시작 시 | Ending |
| **종료** | 엔딩 종료 시 |
|  | | |

* **엔딩**
* **메인화면**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **조건** | | **사운드 파일** |
| **실행** | 메인 게임 | Main\_screen |
| **종료** | 메인 화면에서 벗어 날 때 |
|  | | |